



ASTON

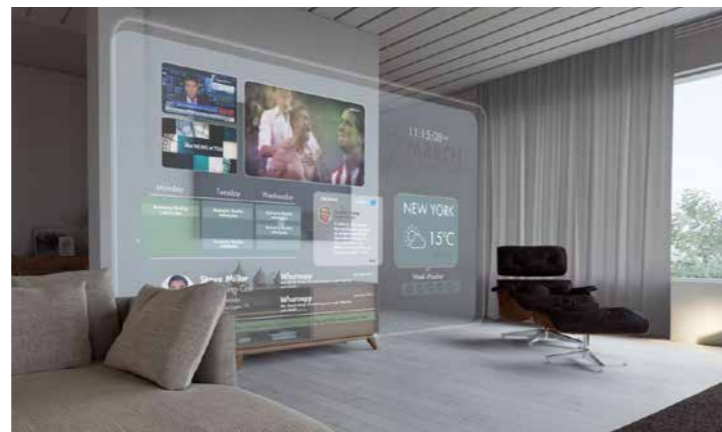
LA SOLUCIÓN DE GRAFISMO PREFERIDA POR LOS DISEÑADORES

Aston es un sistema de creación gráfica, titulación y emisión desarrollado pensando en los diseñadores, y creado desde el principio para ser extremadamente fácil de usar, de modo que los operadores se puedan concentrar más en su creatividad y no tanto en la operación.



Aston ha sido específicamente creado desde el principio para ser extremadamente fácil de usar, de modo que los operadores puedan centrarse en crear antes que en operar. Desarrollado para una operación fiable en entornos de directo, los diseñadores pueden crear, manipular y hacer cambios de última hora incluso durante la emisión.

Las animaciones de Aston se basan en StormLogic, una estructura de carpetas que define la lógica entre sus plantillas para determinar la interacción entre los diferentes gráficos. Se crea arrastrando directamente las plantillas en el



lugar deseado de la estructura, donde cada carpeta define el comportamiento de los objetos que contiene.

Aston soporta gráficos automáticos a partir de datos externos con o sin scripting. Una sola producción puede tener fuentes ilimitadas (XML, RSS, etc.), y scripting para hacer referencias cruzadas. Esto permite crear animaciones altamente complejas, muy útiles en Deportes o Elecciones, donde una gran cantidad de datos deben ser presentados de forma comprensible y visualmente atractiva. Los datos son automáticamente ordenados y animados.

Aston es un sistema completo, listo para usar e integrable inmediatamente en cualquier flujo de trabajo de broadcast, ya que usa conectividad estándar tanto de broadcast como de IT.

POR QUÉ ASTON

Aston es una solución orientada a los diseñadores, desarrollada para facilitar el proceso de diseño con un interface de usuario adaptativo.

Aston se integra de manera fluida en flujos de trabajo colaborativos. Para titulación, Aston permite utilizar tanto páginas, una operativa familiar para muchos diseñadores, así como generar una operativa basada en plantillas.

QUIÉN NECESITA ASTON

Broadcasters - Estudios de diseño - Proveedores de servicios

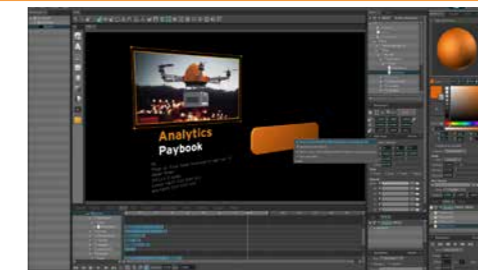
QUÉ HACE ÚNICO A ASTON

ASTON SUITE

ASTON CG

DESIGNER PLAYER CG

ONDEMAND



UNA COMPLETA GAMA DE MÓDULOS Y COMBINACIONES

Aston es una familia de módulos (Designer, Player, CG y Snap Render), que cubren desde la creación hasta la emisión. Estos módulos pueden agruparse en diferentes combinaciones para cubrir requerimientos específicos.



SOLUCIÓN DE GRAFISMO FLEXIBLE Y ESCALABLE

Aston permite a los operadores crear, manipular y hacer cambios de última hora a cualquier tipo de gráfico, incluso durante la emisión. Permite a los diseñadores cambiar cualquier parámetro de la plantilla en tiempo real y de forma sencilla.

CREADO POR Y PARA DISEÑADORES

Aston ha sido desarrollado desde el principio para ser extremadamente amigable, con lo que los operadores se pueden concentrar en el proceso creativo antes que en la operativa.



CG DE NUEVA GENERACIÓN

Los textos de Aston funcionan en el espacio 3D. Al crearlos, los diseñadores pueden seleccionar una variedad de opciones, desde textos estáticos a animados como tickers, por ejemplo. Aston puede aplicarles diferentes comportamientos, como autogrow, autofill, crop., etc. Las propiedades tipográficas están siempre disponibles, permitiendo múltiples efectos creativos.

GRÁFICOS MÁS ALLÁ DEL BROADCAST

Aston trabaja en cualquier formato HDTV, 4K o incluso mayores para pantallas gigantes. Aston es compatible MOS y admite una gran variedad de formatos de 3D como .fbx, .dae, .obj and .3ds, entre otros.



STORMLOGIC

StormLogic es la respuesta de Brainstorm para la interacción intuitiva entre plantillas. Funciona con una estructura de carpetas que define la lógica entre las plantillas que incluyen. Se crea arrastrando las plantillas al lugar deseado de la estructura, donde cada carpeta define el comportamiento de los objetos que contiene.

